



ПОЛОЖЕНИЕ О Кубке по бизнес – боям для обучающихся Сергиево-Посадского городского округа

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель и задачи Кубка по бизнес – боям для обучающихся Сергиево-Посадского городского округа (далее - Кубок), порядок организации и проведения, его методическое обеспечение, правила участия и определение победителей.

1.2. Кубок позволяет привлечь внимание школьников к формированию основ финансовой грамотности, так как в последующем именно им предстоит развивать и совершенствовать финансовую систему страны, стать основными клиентами финансовых институтов.

2. Цель

Кубок проводится с целью популяризации среди детей и подростков финансово грамотного поведения и повышения уровня их финансовой грамотности.

2.2 Задачи:

- повышение мотивации обучающихся к освоению финансовой грамотности и организация их личностного самоопределения относительно задач повышения личного (семейного) благосостояния;

- приобретение знаний по финансовой грамотности, развитие умений пользоваться полученной информацией в процессе принятия финансовых решений, усвоение обобщенных способов принятия финансовых решений;

- усвоение обобщенных способов проектирования и планирования действий при решении финансовых задач.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются обучающиеся 8 - 10 классов образовательных учреждений Сергиево - Посадского городского округа.

3.2. Состав команды 4 человека.

3.3. Формирование команды осуществляется классными руководителями, педагогами дополнительного образования. Руководитель ОУ назначает ответственного за жизнь и здоровье обучающихся во время Кубка, а также по пути следования до места проведения Кубка.

3.4. Возможно присутствие группы поддержки, в количестве 3-5 человек от каждого ОУ округа.

4. Организаторы Кубка

Кубок организует и проводит: управление образования администрации Сергиево-Посадского городского округа, МБУ ДО Дворец творчества детей и молодежи «Истоки» при поддержке Общественной палаты Сергиево-Посадского городского округа.

5. Время, место и порядок проведения Кубка

5.1. Чемпионат проходит 1 раз в году, в декабре.

5.2. Подготовка команд:

Кейсы, а также правила бизнес - боев высылаются дополнительно (заранее).
(Приложение 2 и 3).

5.3. Порядок встреч команд определяется Оргкомитетом непосредственно перед состязаниями.

5.4. Результаты выступлений оцениваются жюри в соответствии с правилами бизнес - боев. Результаты заносятся в протокол и в турнирную таблицу. Решение жюри является окончательным.

6. Результаты и порядок награждения победителей

6.1. Чемпионом является команда, занявшая первое место, остальные команды, набравшие меньшее количество баллов, являются призерами и участниками.

6.2. Команда - победитель и команды-призеры Кубка, награждаются грамотами Общественной палаты Сергиево-Посадского городского округа.

Конт. тел.: 8 (496) 541-80-16 e-mail: dtdm_istoki@bk.ru

Контактные данные оргкомитета Мокрушина Виктория Викторовна, методист МБУ ДО ДТДМ «Истоки», 8(900)5818841, vira-ji@mail.ru

ЗАЯВКА на участие в Кубке

Образовательная организация _____

Ответственный педагог (ФИО) _____

Контактный телефон _____ e-mail: _____

Участники:

№	ФИО	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		

Подпись руководителя образовательного учреждения: _____ / _____
(Ф.И.О.)

Дата: «____» 202____

Общие правила проведения бизнес «боев»

Правило первое. Бизнес «бой» по финансовой грамотности и предпринимательству.

1.1. Бизнес «бой» – это соревнование двух команд по публичной защите управленческого решения кейса и публичному оппонированию управленческому решению соперников, т.е. проведение устного обмена высказываниями представителей двух противоборствующих команд с целью достижения победы над соперником.

1.2. Каждый бизнес «бой» состоит из двух поединков.

Правило второе. Групповой турнир по бизнес «боям».

2.1. Групповой турнир по бизнес «боям» – это серия бизнес «боев», проводимая среди команд, определенных жеребьевкой в одну группу, с целью достижения победы в групповом турнире.

2.2. Групповой турнир в рамках Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности и предпринимательству может состоять из 2-х, 3-х или 4-х команд.

2.3. Количество бизнес «боев» в групповом турнире определяется в зависимости от количества команд участниц турнира, системы, по которой играют команды (круговая, олимпийская, смешанная системы) и схемы проведения соревнований.

Правило третье. Соревнования по бизнес «боям».

3.1. Соревнования по бизнес «боям» – это серия групповых турниров по бизнес «боям», в которой борются большое количество команд между собой за достижение победы в соревнованиях, проводимых по утвержденному его организаторами Положению и Регламенту.

3.2. Соревнования по бизнес «боям» могут проводиться: а) по круговой системе, когда команды играют по принципу «каждый с каждым»; б) по олимпийской системе, когда команды играют по принципу «проигравший выбывает из соревнований»; в) по смешанной системе, когда команды часть соревнований играют по принципу «каждый с каждым», а другую часть соревнований по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

3.3. Количество групповых турниров в соревнованиях определяется в зависимости от количества команд участниц соревнований, системы, по которой играют команды (круговая, олимпийская, смешанная системы) и схемы проведения соревнований.

3.4. В рамках Чемпионата групповые турниры могут быть проведены в рамках: а) отборочных соревнований; б) четвертьфиналов; в) полуфиналов; г) финала.

Правило четвертое. Бизнес-задание по финансовой грамотности.

4.1. Бизнес-задание по финансовой грамотности и предпринимательству – это реальная ситуация, возникшая в домохозяйстве и требующая изменение. Бизнес-задание оформляется как кейс и содержит всю необходимую информацию для подготовки решения. Чтобы решить бизнес-задание (кеис) необходимо найти управленческое решение реальной ситуации, возникшей в домохозяйстве, и изменить ее в нужном направлении.

4.2. В каждом задании (кеисе) для бизнес «боев» должно быть: а) краткое изложение реальной ситуации, возникшей в домохозяйстве и требующей изменение; б) задание по решению кейса.

4.3. Бизнес задания (кеисы) по финансовой грамотности и предпринимательству включают в себя задания (кеисы) двух уровней сложности: а) первый уровень сложности заданий (кеисов) разыгрывается в юниор-лиге U15 (дети до 15 лет); б) второй уровень сложности заданий (кеисов) разыгрывается в юниор-лиге U18 (дети до 18 лет).

4.4. Бизнес задания (кеисы) по финансовой грамотности и предпринимательству структурируются по шести тематическим блокам: а) блок №1 «Личные (семейные) финансы. Финансовое планирование и бюджет»; б) блок №2 «Сбережения семьи. Услуги банковских организаций»; в) блок №3 «Кредитование. Услуги кредитных организаций»; г) блок №4 «Страхование. Услуги страховых организаций»; д) блок №5 «Инвестирование. Услуги инвестиционных организаций»; е) блок №6 «Предпринимательство. Управление бизнесом». Правило пятое. Команды, участвующие в бизнес «боях».

5.1. Полный основной состав команды, участвующей в соревнованиях по бизнес «боям», проходящих как в очном онлайн режиме, так и в онлайн режиме составляет 4 (четыре) человека. 5.2. Только члены основного состава команды, могут находиться на местах для играющих команд и

принимать участие в бизнес «боях».

5.3. В команде может быть два запасных игрока. Запасные игроки, а также тренер (руководитель команды) должны находиться на местах, выделенных для запасных игроков команды.

5.4. Один из членов команды является капитаном команды. Капитан команды отвечает за поведение и дисциплину членов его команды во время проведения бизнес «боев». Капитан имеет право во время пауз в бизнес «боях» обращаться к ведущему бизнес «боев» и главному судье соревнований за разъяснением применения или интерпретации Правил, предоставлять просьбы, запрашивать замену игроков.

5.5. Замены игроков основного состава команды производятся только из числа игроков, внесенных в заявку и находящихся в статусе запасных.

5.6. Количество замен игроков на протяжении соревнования по бизнес «боям» не ограничено, каждый замененный игрок может вернуться в игру в следующем бизнес поединке.

5.7. Замены должны производиться во время пауз между поединками. Замены во время проведения бизнес поединка запрещены.

5.8. Замена одного игрока другим должна проводиться с разрешения ведущего бизнес «боев». Замена должна длиться столько лишь времени, сколько необходимо для разрешения игрокам войти в игру и выйти из нее, но не более 2-х минут.

5.9. Если команда намерена произвести одновременно более одной замены, все заменяющие игроки должны быть допущены одновременно ведущим бизнес «боев».